

WAN Party R&T 2019 – Hearthstone



Déroulement du tournoi

Les joueurs sont répartis aléatoirement dans un arbre de tournoi à double élimination. Chaque match se déroule en Best Of 3 (BO3), le premier joueur gagnant 2 parties remporte le match.

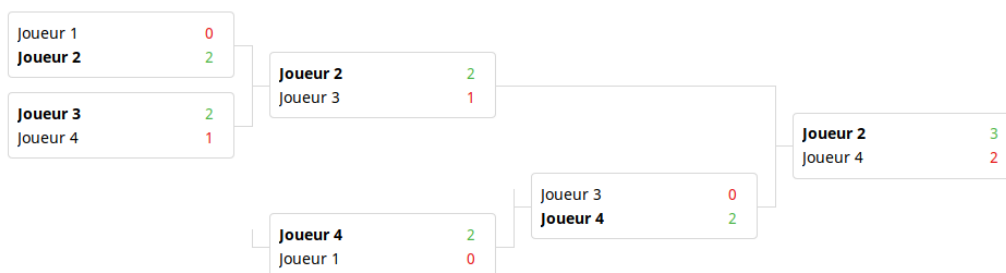
Lorsqu'un joueur perd un match, il descend dans l'arbre inférieur et peut encore atteindre la grande finale s'il remporte tous ses matchs. Sinon il est disqualifié en cas de seconde défaite.

La grande finale affronte le gagnant de l'arbre supérieur avec le gagnant de l'arbre inférieur dans un match en Best Of 5 (BO5) en mode conquest (conquérant), le premier joueur gagnant 3 parties remporte le match.

Mode Conquest

En mode « conquest » ou conquérant, le joueur ayant remporté une partie avec un deck doit en changer pour la partie suivante, si le match n'est pas terminé. Ce deck ne pourra plus être utilisé durant le match en cours. Son adversaire peut décider de changer son deck ou de le conserver pour la partie suivante. L'un des 2 joueurs remporte le match dès lors que celui-ci a gagné une partie avec chacun de ces decks.

Exemple



Règle du tournoi

Il est obligatoire de suivre les règles suivantes, tout manquement pourra entraîner une disqualification par l'admin national :

- Chaque joueur devra préparer avant le tournoi 3 decks de classe différente en mode standard.
- Les decks seront rendu publique et distribué aux admin locaux avant le début du premier match.
- La modification d'un deck pendant le tournoi est interdite.
- En mode en conquest, un deck vainqueur ne peut pas être rejouer.
- Un joueur à 10 minutes pour se mettre en place après l'annonce de son match, sinon il pourra être disqualifié par l'admin national.
- A chaque fin de match les joueurs doivent rapporter leur score avec des preuves à leur admin local
- En cas de désaccord sur les scores et en l'absence de preuve, le vainqueur sera tiré au sort par l'admin national.
- Pour rappel Toute forme de tricherie est interdite, cela inclut :
 - L'utilisation de script
 - L'utilisation d'un ou plusieurs bugs modifiant les principes du jeu
 - L'utilisation de tout moyen permettant de connaître la main de l'adversaire
 - L'utilisation de tout logiciel permettant de compter les cartes jouées ou d'avoir des informations de manière automatique durant la partie.
 - Les joueurs doivent se conduire correctement.

Horaire

Les matchs se dérouleront de la manière suivante :

